

COMPUTING

ATYPICAL OPEN SOURCE GURUS

R G I O I G 9 u d G N p a m
Z I c i B q Z S B t Z X Q g
Z 2 V t Y W s g b m F k Y X
Q g a m U g b 2 5 6 Z S B
0 c m F p b m l u Z 2 V u l G
h I Y n Q g Z 2 V 2 b 2 x n Z C E K

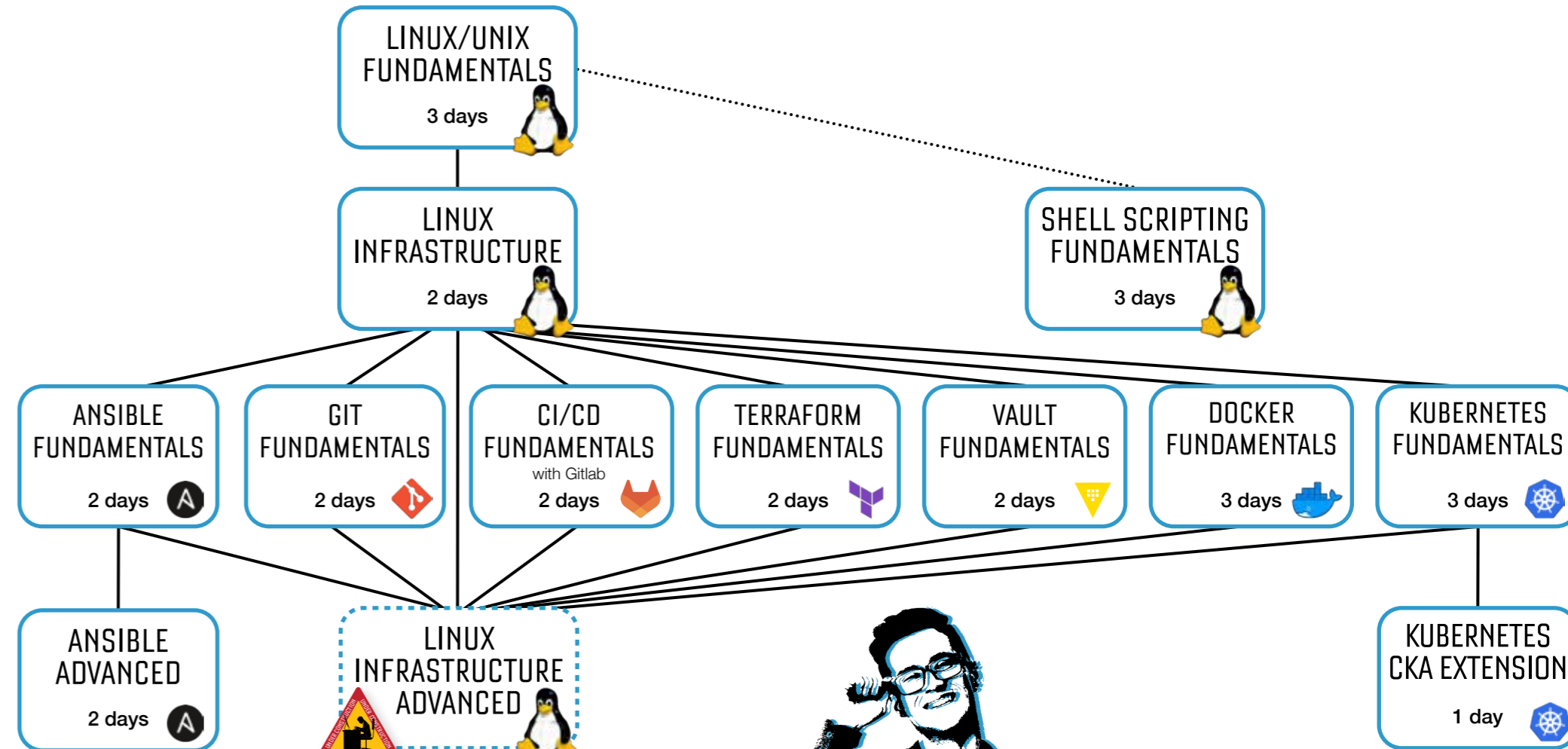
TROTS

Wij zijn AT Computing en sinds 1985 delen wij onze kennis over open source technologieën. Wij worden geroemd om onze kennis en kwaliteit, zijn onafhankelijk, integer en trots op het werk dat we leveren.





WELKOM BIJ DE GURU ACADEMY



SCAN THE QR CODE FOR A DIGITAL VERSION OF THE LEARNING JOURNEY!



> GURU POWERED

Onze trainingen worden verzorgd door de doorgewinterde open source specialisten van AT Computing, die met hun enthousiasme en toewijding al hun kennis met je delen. Je krijgt hierdoor geen standaard verhaaltje voorgeschoteld, maar een training die gevoed is door praktijkervaring en diepgaande kennis. Tot ver buiten de lesstof.

ONZE TRAININGEN ZIJN VERDEELD IN TWEE HOOFDCATEGORIEËN: OPEN SOURCE (DEVOPS) TOOLS EN PROGRAMMEERTALEN.

OPEN SOURCE TOOLS

LINUX/UNIX FUNDAMENTALS

De training geeft inzicht in de "filosofie" achter het werken met Linux en UNIX en maakt je vertrouwd met de basisbegrippen en elementaire functies. Na de training kun je gebruik maken van de mogelijkheden die het filesystem biedt, van de belangrijkste bestandsbeheer-commando's en de editor. Bovendien heb je kennism gemaakt met vele standaard Linux/UNIX-utilities.

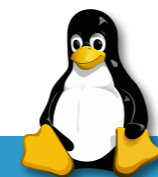


- > linux
- > 3 dagen
- > klassikaal/virtueel/hybride
- > hands-on lab
- > nl/eng
- > Voorkennis: ervaring met het gebruik van een computer

LINUX INFRASTRUCTURE

Steeds meer bedrijven en (DevOps) teams ontdekken de kracht en mogelijkheden van open source software, met Linux-servers als kloppend hart van hun IT-omgeving. Hoewel je met een Linux-distributie een kist met enorm veel gereedschap in huis hebt, kan de leercurve om hiermee vlot uit de voeten te kunnen best pittig zijn. De Linux Infrastructure training helpt je hierbij.

Tijdens de training komen alle onderwerpen aan bod die je tijdens je dagelijks werk met Linux tegenkomt. Denk aan (veilige) toegang op afstand, configuratie van netwerk en storage, het installeren en updaten van software en het opsporen en oplossen van problemen. De training geeft de ontwikkeling van je Linux en command line skills een vliegende start. Alle documentatie is Engelstalig. De spreektaal tijdens de cursus is Engels, tenzij alle deelnemers Nederlandstalig zijn.



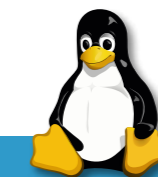
- > linux
- > 2 dagen
- > klassikaal/virtueel/hybride
- > hands-on lab
- > nl/eng
- > Voorkennis: Linux/UNIX Fundamentals

LINUX INFRASTRUCTURE ADVANCED



Duik dieper onder de motorkap van Linux-distributies met deze Linux Infrastructure Advanced training, het perfecte vervolg op Linux Infrastructure en onze DevOps-geïntereerde Fundamentals trainingen zoals Git, Ansible, Docker, Kubernetes en CI/CD. Tijdens deze Linux Infrastructure Advanced training komen onder andere de volgende onderwerpen aan bod:

- Troubleshooting (/proc, /sys, gebruikslimieten, system calls, multithreading)
- Performance analyse basics (top, atop, nice, ionice)
- Storage (verdieping LVM)
- Networks (nftables, Network Manager, traceroute, tcpdump)
- Filesystemen (mkfs, tune2fs/xfs_admin, fsck/xfs_repair, journaling)
- Systemd (verdieping)
- SELinux (concept en diverse opties/commando's)
- Tijd (tijdstempels, tijdzones, NTP)
- Logging (rsyslogd, logrotate)



- > linux
- > 2 dagen
- > klassikaal/virtueel/hybride
- > hands-on lab
- > nl/eng
- > Voorkennis: Linux Infrastructure



DOCKER FUNDAMENTALS

Docker is de de-facto standaard op gebied van applicatiecontainers. Tijdens deze training komen alle onderwerpen aan bod die essentieel zijn om de werking van containers te begrijpen en om ermee te kunnen werken. Zo leg jij de basis om jouw applicatie(s) gedistribueerd, schaalbaar en fouttolerant te maken, terwijl je het beheer vereenvoudigt.

Tijdens deze driedaagse training maak je kennis met de levenscyclus van applicatiecontainers, de architectuur en geschiedenis van Docker, de krachtige API, het gebruik van registries, de Docker Hub, het maken van Dockerfiles, het gebruik van opslag en netwerken en sluiten we af met een introductie in Kubernetes.



- > docker
- > 3 dagen
- > klassikaal/virtueel/hybride
- > hands-on lab
- > nl/eng
- > Voorkennis: Linux Infrastructure

CI/CD FUNDAMENTALS WITH GITLAB

DevOps en Continuous Delivery vormen een perfecte combinatie, waarbij Continuous Delivery praktische invulling geeft aan het hoe van DevOps. Een van de krachtigste wapens uit het arsenaal van Continuous Delivery is de CI/CD pipeline. Tijdens deze tweedaagse training leer je wat een CI/CD pipeline is en hoe je zelf een pipeline kunt bouwen met behulp van GitLab.

Dit komt allemaal aan bod: introductie in Continuous Delivery (concepten, artifacts, continuous integration, continuous delivery/deployment), Git introductie (lokaal werken, centraal werken, belangrijke commando's), GitLab introductie (architectuur, jobs, stages), basisprincipes van (Docker) containers en container images, GitLab runners, GitLab pipelines en de basisprincipes van Kubernetes. Uitgangspunt voor het practicum is een kleine voorbeeld-applicatie waarvoor stapsgewijs een pipeline wordt gebouwd die uiteindelijk resulteert in een deployment op Kubernetes.



Kennis van Git, Docker en Kubernetes is een pré maar geen must.

- > gitlab, docker, kubernetes
- > 2 dagen
- > klassikaal/virtueel/hybride
- > hands-on lab
- > nl/eng
- > Voorkennis: Linux Infrastructure

TERRAFORM FUNDAMENTALS

Wie met een hybride IT landschap of multi-cloud omgeving van doen heeft, kan met behulp van Terraform op eenduidige en gestructureerde manier in provisioning van IT-infra voorzien. Tijdens deze training leer je de belangrijkste concepten van Terraform en ervaar je in het hands-on lab hoe je met deze krachtige tool een (Linux gebaseerde) IT-infrastructuur kunt neerzetten.

Tijdens deze Terraform Fundamentals training komen onder andere de volgende onderwerpen aan bod:

- Variables, Loops & Expressions
- Resources & State
- Modules & Providers
- Workspaces
- Terraform Cloud / Enterprise
- Provisioning
- Best practices



- > terraform
- > 2 dagen
- > klassikaal/virtueel/hybride
- > hands-on lab
- > nl/eng
- > Voorkennis: Linux Infrastructure

VAULT FUNDAMENTALS

Secrets Management is een steeds belangrijker agendapunt binnen organisaties. Het betekent dat je op een gestandaardiseerde en geautomatiseerde manier omgaat met geheimen zoals wachtwoorden, certificaten, tokens en (SSH) sleutels. HashiCorp Vault biedt een elegante, robuuste en schaalbare oplossing om de beveiliging van je IT landschap naar het volgende niveau te tillen en met deze training leer je hoe de tool in elkaar zit, hoe je deze implementeert en ermee werkt.

Tijdens deze trainingen komen onder andere de volgende onderwerpen aan bod:

- Introductie & Installatie
- Secrets, Authenticatie and autorisatie
- Policies, Entities, aliases & groepen
- Tokens, Architectuur & Vault Agent
- Auto-Unseal & High Availability
- Raft storage & Vault Enterprise
- Best practices



- > vault
- > 2 dagen
- > klassikaal/virtueel/hybride
- > hands-on lab
- > nl/eng
- > Voorkennis: Linux Infrastructure

ANSIBLE FUNDAMENTALS

Ansible is een tool voor configuratie management, provisioning en deployment. Het vereenvoudigt en standaardiseert het dagelijks werk van systeembeheerders. Gebruik van Ansible zorgt tevens voor controle en stabiliteit: je verhoogt de kosteneffectiviteit, kunt (security) baselines afdwingen en reduceert de werklast.

Tijdens deze training leer je hoe het ecosysteem van Ansible in elkaar steekt: playbooks, rollen en de belangrijkste commando's komen allemaal aan bod. Op basis van de hands-on opdrachten doe je ook meteen een dosis praktijkervaring op.



- > ansible
- > 2 dagen
- > klassikaal/virtueel/hybride
- > hands-on lab
- > nl/eng
- > Voorkennis: Linux Infrastructure

ANSIBLE ADVANCED

Tijdens deze Ansible Advanced training, een vervolg op onze Ansible Fundamentals training, duiken we dieper in de wereld die Ansible heet.

Wat komt er zoal aan bod? Denk aan Dynamic inventory, Facts & caching, wellicht ongebruikelijke modules, Templating, Jinja2 filters, Lookup plugins, Custom Ansible modules, Collections en we werpen ook nog een blik op callback plugins.



- > ansible
- > 2 dagen
- > klassikaal/virtueel/hybride
- > hands-on lab
- > nl/eng
- > Voorkennis: Ansible Fundamentals

KUBERNETES FUNDAMENTALS

Kubernetes is de wereldwijde standaard wanneer je applicatiecontainers op schaal wilt draaien in een datacenter (zowel on-premises als in de cloud). Tijdens de Kubernetes Fundamentals training leer je over de werking en concepten van Kubernetes zodat je er vlot mee uit de voeten kunt. Op basis van een hands-on practicum leer je hoe je de rijke mogelijkheden van Kubernetes kunt beheeren en hoe de diverse onderdelen binnen Kubernetes onderling samenhangen.

Deze training vormt een uitstekend voorbereiding op het Certified Kubernetes Application Developer (CKAD) examen van de Cloud Native Computing Foundation (CNCF). Dit examen is los verkrijgbaar en wordt niet tijdens de training afgenomen.



- > kubernetes
- > 3 dagen
- > klassikaal/virtueel/hybride
- > hands-on lab
- > nl/eng
- > Optioneel examen: Certified Kubernetes Application Developer (CKAD)
- > Voorkennis: Linux Infrastructure

KUBERNETES CKA EXTENSION

Samen met de Kubernetes Fundamentals training, voorziet deze CKA Extension in alle onderwerpen die relevant zijn in voorbereiding op het CKA examen van The Linux Foundation. Tijdens deze eendaagse extensie leer je meer over Kubernetes onder de motorkap, hoe je werkt met diverse objecten binnen Kubernetes en krijg je inzicht in de onderlinge afhankelijkheden van diverse componenten.

Gecombineerd met de Kubernetes Fundamentals training bereid je je uitstekend voor op het Certified Kubernetes Administrator (CKA) examen van de Cloud Native Computing Foundation (CNCF). Dit examen is los verkrijgbaar en wordt niet tijdens de training afgenomen.



- > kubernetes
- > 1 dag
- > klassikaal/virtueel/hybride
- > hands-on lab
- > nl/eng
- > Optioneel examen: Certified Kubernetes Administrator (CKA)
- > Voorkennis: Kubernetes Fundamentals

SHELL SCRIPTING FUNDAMENTALS

Wie eenmaal de smaak van Linux/UNIX te pakken heeft, wil al snel meer: zelf scripts schrijven waarin meer gebeurt dan alleen een paar commando's achter elkaar uitvoeren.

De shell is niet alleen de standaard commando-interpreter in Linux/UNIX, maar het is ook een complete programmeertaal. En daarmee kunnen heel uitgebreide eigen commando's geschreven worden. De shell maakt dan ook een belangrijk onderdeel uit van de training "Shell Scripting Fundamentals". In shell scripts wordt vaak gebruik gemaakt van twee belangrijke commando's: sed en awk. Sed is een "batch-editor". Daarmee kun je het editen van een tekstfile automatisch afhandelen. Awk is een report-generator. Logfiles en andere verzamelde data kunnen met awk worden geanalyseerd, er kunnen delen uit die files worden geselecteerd, daarop kunnen berekeningen worden losgelaten en output-print kan worden vormgegeven.



- > linux
- > 3 dagen
- > klassikaal/virtueel/hybride
- > hands-on lab
- > nl/eng
- > voorkennis: Linux/UNIX Fundamentals



GIT FUNDAMENTALS

Git is een gedistribueerd versiebeheersysteem waarbij de nadruk ligt op snelheid, data-integriteit, en gedistribueerd werken. Het is origineel ontworpen voor de Linux kernel, waarbij veel ontwikkelaars samenwerken en de code erg vaak wordt aangepast. Hierbij is het noodzakelijk dat het doorvoeren van de aanpassingen aan de code in het versiebeheersysteem snel en betrouwbaar kan worden gedaan.

Alhoewel Git initieel voor versiebeheer van software is ontwikkeld, kan het voor alle tekst-georiënteerde documenten worden gebruikt. Het is daarom ook prima te gebruiken voor systeem- en applicatiebeheerders die bijvoorbeeld configuratiebestanden onder versiebeheer willen zetten.

- > git
- > 2 dagen
- > klassikaal/virtueel/hybride
- > hands-on lab
- > nl/eng
- > Voorkennis: Linux Infrastructure

> NU MET 25% EXTRA
OPEN SOURCE



R G I O I G 9 u d G N p a m
Z I c i B q Z S B t Z X Q g
Z 2 V t Y W s g b m F k Y X
Q g a m U g b 2 5 6 Z S B
0 c m F p b m l u Z 2 V u l G
h I Y n Q g Z 2 V 2 b 2 x n Z C E K

VRIJHEID

Wij geloven dat open source bijdraagt aan een veilige en vrije digitale wereld. Bij AT Computing is iedereen een gepassioneerde open source liefhebber die zijn of haar kennis met de wereld wil delen. We hebben dan ook geen geheimen en geven je graag antwoord op al je vragen (voor zover we kunnen natuurlijk).



LEREN PROGRAMMEREN IN PYTHON

Het leren van de programmeertaal Python is voor elke (toekomstige) softwareontwikkelaar een aanwinst. Het kunnen programmeren in Python is een veel gevraagde specialisatie in steeds meer vacatures en dit zal naar verwachting alleen maar verder toenemen. Dit komt onder andere omdat het programmeren in deze taal redelijk eenvoudig te leren is en de programmeertaal bij uitstek interessant is voor mensen die zich meer willen bezighouden met kunstmatige intelligentie, big data, cyber security-projecten en machine learning. En laten dit nu net onderwerpen zijn waar veel bedrijven zich verder in willen specialiseren.



Wat leer je tijdens deze 5-daagse training?

De 5-daagse training 'Leren programmeren in Python' is specifiek bedoeld voor iedereen die nog geen ervaring heeft met programmeren en wil starten met het leren programmeren in Python. Tijdens de training behandelen we de essentiële aspecten van het programmeren in het algemeen en van de programmeertaal Python in het bijzonder. Je leert de begrippen kennen die een rol spelen bij het programmeren, met name de beginselen van algoritmie: in welke stappen kom je van de probleemstelling naar een oplossing.

We gaan concreet in op de syntax van de programmeertaal Python en leren we je omgaan met de uitgebreide mogelijkheden van Python waardoor je al snel Python-programma's kunt bouwen. Op de laatste dag van de training gaan we in op de object-georiënteerde programmeerstijl, die ook bruikbaar is in Python.

- > python
- > 5 dagen
- > klassikaal/virtueel/hybride
- > hands-on lab
- > nl/eng
- > Voorkennis: Voor het volgen van de training is geen programmeerervaring nodig. Je leert in deze training de kneepjes van het programmeren zelf én de syntax van de programmeertaal Python.

DE PROGRAMMEERTAAL PYTHON

Python is een programmeertaal die op vele fronten inzetbaar is. Begin jaren '90 heeft de Nederlander Guido van Rossum voortgeborduurd op de fundamenteën van de taal ABC die in de jaren '80 bij het CWI (Centrum voor Wiskunde en Informatica) in Amsterdam was ontwikkeld. Inmiddels is Python al lang geen Nederlandse aangelegenheid meer: er wordt wereldwijd met en aan de taal Python gewerkt.

Python wordt op veel plaatsen gebruikt in scripts voor systeembeheer, als makkelijke taal voor het bouwen van portabele grafische user interfaces, bij web-applicaties en ga zo maar door. De installatieprogrammatuur van vele Linux implementaties, waaronder RedHat, is bijvoorbeeld gebouwd met Python. Tijdens deze driedaagse training leer je veel over de syntax, toepassingen, kracht en valkuilen van Python. Aan de hand van hands-on opdrachten doe je tevens de nodige praktijkervaring op met het schrijven van code in de taal.



- > python
- > 3 dagen
- > klassikaal/virtueel/hybride
- > hands-on lab
- > nl/eng
- > Voorkennis: programmeer-ervaring in een (andere) programmeertaal is noodzakelijk.

ADVANCED PYTHON

De training Advanced Python behandelt de gevorderde onderwerpen die van belang kunnen zijn bij het programmeren in grotere projecten. Enerzijds gaan we in op algemene onderwerpen die relevant zijn voor alle projecten, zoals het testen en debuggen van de Python code, het bouwen van een package, etcetera, maar ook op algemene programmeertechnieken zoals multithreading. Anderzijds passeren ook specifieke bibliotheken de revue, zoals toegang tot databases en data-overdracht via netwerk sockets.



- > python
- > 4 dagen
- > klassikaal/virtueel/hybride
- > hands-on lab
- > nl/eng
- > Voorkennis: leren programmeren in python

NUMERICAL PYTHON

De cursus Numerical Python geeft inzicht in het gebruik van de Python pakketten NumPy, SciPy en Matplotlib. Deze pakketten leveren faciliteiten voor wetenschappelijk en technisch rekenwerk. Het zijn Open Source pakketten met een zeer vrije licentie. De nadruk ligt bij deze software op gemak en efficiëntie bij de manipulatie van grote hoeveelheden getallen.

Na deze cursus kun je binnen Python gebruik maken van speciale NumPy-ndarray-faciliteiten. Je hebt praktische oefeningen gemaakt met de meest-gebruikte NumPy-functies (methods) en datatypen. Je kunt één- en tweedimensionale data visualiseren met Matplotlib en plot-functies gebruiken om de functionaliteit van SciPy te verkennen. Met behulp van functies in SciPy kun je programma's maken voor complexe taken.



- > python
- > 1 dag
- > klassikaal/virtueel/hybride
- > hands-on lab
- > nl/eng
- > Voorkennis: De programmeertaal Python of vergelijkbare kennis.

PYTHON VOOR DATA ANALYSE (PANDAS)

Voor data analyse met Python is gebruik van PANDAS de juiste keuze.

In de wereld van data analyse is er een langdurige "strijd" gaande tussen de programmeertaal R, ontwikkeld door statistici, en Python. Een belangrijk voordeel van R was de mogelijkheid om middels DataFrame een representatie van een database tabel of spreadsheet (incl. schema informatie) weer te geven.

Python voorzag niet in deze functionaliteit totdat PANDAS het levenslicht zag. Wes McKinney bracht PANDAS medio 2010 uit en heeft Python daarmee voorien van extreem krachtige input/output en data-manipulatie mogelijkheden.

Tijdens deze tweedaagse training leren we je de ins en outs van PANDAS en doe je direct in een hands-on lab ervaring op.



- > python
- > 2 dagen
- > klassikaal/virtueel/hybride
- > hands-on lab
- > nl/eng
- > Voorkennis: De programmeertaal Python of vergelijkbare kennis.

DE PROGRAMMEERTAAL C

De training Programmeertaal C behandelt de verschillende aspecten van het programmeren in de taal C. Je leert de syntax van de taal en je leert omgaan met de standaard-bibliotheek waarmee je vanuit een programma allerlei veel voorkomende taken voor je kunt laten verrichten. Alle theorie wordt, onder begeleiding van de docent, uitgebreid in de praktijk geoefend.



- > c
- > 4 dagen
- > klassikaal/virtueel/hybride
- > hands-on lab
- > nl/eng
- > Voorkennis: Enige programmeer-ervaring in een (andere) hogere gestructureerde programmeertaal is noodzakelijk.

> VAKMANSCHAP

Maatwerk is voor ons de standaard. Dankzij ons technisch inhoudelijk vakmanschap, onze jarenlange ervaring met het ontwikkelen van trainingen en onze didactische competenties zijn we in staat om trainingen verregaand af te stemmen op specifieke onderwerpen of casuïstiek. Zo kunnen we ook voor jouw praktijksituatie een passende leerervaring bieden, eventueel gecombineerd met training on the job door een van onze consultants.

DE PROGRAMMEERTAAL C++

De programmeertaal C++ is gebaseerd op de taal C, met als belangrijkste verschil dat C++ ondersteuning biedt voor object-georiënteerd programmeren. De object-georiënteerde manier van werken biedt voordelen bij softwareprojecten die te groot zijn om door één programmeur te worden overzien. De voordelen liggen op het gebied van hergebruik en onderhoudbaarheid van code.

C++ biedt een uitstekende doorgroeimogelijkheid voor C-programmeurs. De syntax is rechtstreeks afgeleid van ISO/ANSI C en vastgelegd in de ISO/ANSI C++ standaard. Behalve de syntax van de taal wordt hierin ook een standaard bibliotheek vastgelegd. Daarin zit een groot aantal basisonderdelen, zoals een string class, container classes, algoritmen en lokalisatie-mogelijkheden. In de training wordt uitgegaan van deze standaard.

De training Programmeertaal C++ behandelt niet alleen de syntax van de programmeertaal C++, maar ook de bijbehorende object-georiënteerde programmeerstijl. Je leert gebruik maken van de object-georiënteerde faciliteiten in de taal (data abstractie, encapsulatie, inheritance en polymorfisme/dynamic binding), van de I/O bibliotheek, templates, exception handling en gebruik van de standaardbibliotheek STL. Deze onderwerpen worden, onder begeleiding van de docent, uitgebreid in de praktijk geoefend.



- > C++
- > 4 dagen
- > klassikaal/virtueel/hybride
- > hands-on lab
- > nl/eng
- > Voorkennis: De Programmeertaal C of vergelijkbare kennis en dusdanige praktijkervaring dat je vloeiend kunt omgaan met o.a. pointers en structures.

NIEUW: WAT IS NIEUW IN C++20?

Driejaarlijks wordt er een nieuwe standaard voor C++ de wereld in gestuurd. De programmeertaal C++ verandert hierdoor soms een beetje, soms veel.

De C++20 standaard brengt veel nieuwe dingen, die grote impact zullen hebben op hoe we C++ gebruiken. In die zin is C++20 net zo'n aardverschuiving als C++11 was.

Het gebruik van concepten zal op veel plaatsen de noodzaak voor template meta programming wegnemen, waardoor code begrijpelijker en derhalve beter onderhoudbaar wordt. De range library maakt dit heel erg zichtbaar en verandert de manier van werken met algoritmen, terwijl de view component pipelines in algoritmen brengt.



- > C++
- > 2 dagen
- > klassikaal/virtueel/hybride
- > hands-on lab
- > nl/eng
- > Voorkennis: Praktijkervaring met C++. We gaan er van uit dat kennis over C++ tot en met C++17 bekend is, de cursus "What's new in C++17" is dan ook een goede voorbereiding.

WAT IS NIEUW IN C++17?

Deze training staat volledig in het teken van C++17. Binnen een dag wordt aan de hand van voorbeelden een goed beeld gegeven van de wijzigingen in C++17 ten opzichte van voorgangers C++11 en C++14.



- > C++
- > 1 dag
- > klassikaal/virtueel/hybride
- > hands-on lab
- > nl/eng
- > Voorkennis: De Programmeertaal C++ of vergelijkbare kennis, ervaring met C++14 en kennis van de onderwerpen die in C++ Advanced aan bod komen is een pre.

ADVANCED C++

De focus van deze training ligt op de uitbreidingsmogelijkheden van de C++ library. Er worden handvatten geboden die programmeurs in staat stellen om veiliger en efficiënter te coderen. Na het volgen van deze training ben je in staat om te beoordelen welke constructies beter vermeden of juist toegepast kunnen worden in een specifieke situatie.

In de hands-on lab-omgeving wordt op basis van diverse oefeningen praktijkervaring opgedaan met de theorie. Tevens wordt gedemonstreerd hoe nieuwe C++ extensions (zoals 14, 17 of 20) bepaalde zaken vereenvoudigen en opzichte van de originele C++98 standaard.



- > C++
- > 4 dagen
- > klassikaal/virtueel/hybride
- > hands-on lab
- > nl/eng
- > Voorkennis: De Programmeertaal C++ of vergelijkbare kennis en dusdanige praktijkervaring dat je vloeiend kunt omgaan met o.a. inheritance en dynamic binding.

DE PROGRAMMEERTAAL FORTRAN

Wie zich in de wereld van numeriek of wetenschappelijk rekenwerk begeeft, kan eigenlijk niet om Fortran heen. Fortran is ontwikkeld in de jaren '50 door IBM en was bedoeld voor wetenschappelijke en technische toepassingen. Vandaag de dag is Fortran nog steeds marktleider in deze gebieden. Vele belangrijke rekenmodellen, zoals klimaatmodellen, oceaanmodellen en scheikundige modellen, zijn allemaal in Fortran geschreven en worden ook nog steeds in Fortran onderhouden.

Tijdens deze driedaagse training leer je hoe je programmeert in Fortran. Er wordt ingegaan op de syntax van de taal, hoe je constructies binnen de taal gebruikt en hoe je veelvoorkomende taken uitvoert. In de hands-on lab-omgeving doe je aan de hand van opdrachten meteen praktijkervaring op. Er wordt tijdens de training vooral gewerkt op basis van moderne versies van Fortran zoals Fortran90 en Fortran95, maar ook een aantal relevante onderwerpen voor de oude versies van de taal komen aan bod.



- > fortran
- > 3 dagen
- > klassikaal/virtueel/hybride
- > hands-on lab
- > nl/eng
- > Voorkennis: enige programmeer-ervaring in een (andere) programmeertaal is noodzakelijk.

> AT CLOUD LABS

Bij al onze trainingen doe je hands-on ervaring op in de AT Computing lab-omgeving. Het enige wat je hiervoor nodig hebt is een browser. Onze lab-omgeving sluit naadloos aan op de lesstof en opdrachten die tijdens de training worden behandeld. Dit verhoogt het leerrendement. Je kunt de lab-omgeving gedurende de training ook buiten de lesuren gebruiken, waardoor je nog meer kunt oefenen als je daar behoefte aan hebt.

> HOE ATYPISCH WIL JIJ WORDEN?





CONTACT

Arnhemsestraatweg 33
6881 ND Velp
www.atcomputing.nl
info@atcomputing.nl

